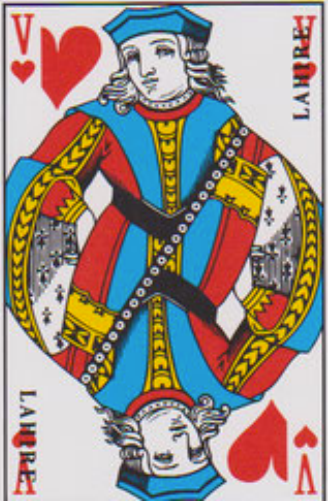





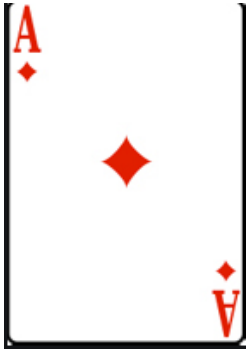


# COMPTER AVEC UN JEU DE CARTES DE 32 ou 54 cartes au CP :

Additionner en observant les constellations des cartes : Jeu de calcul en famille de 1 à 6...

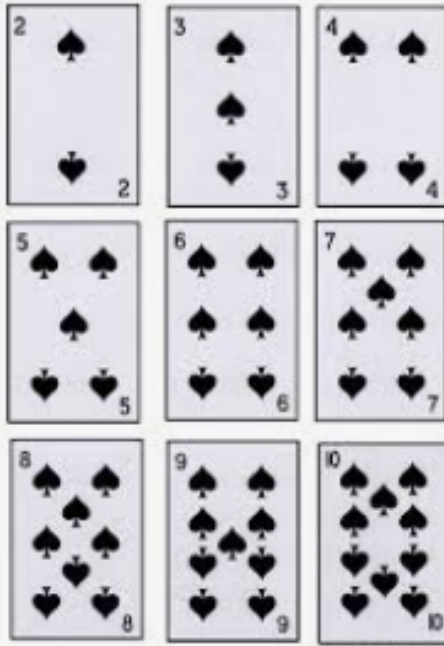
- On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre et le plus jeune commence.
- Distribuer 4 à 5 cartes par joueur (en fonction du nombre de joueurs) ; il faut une pioche
- La pioche sert si on a répondu faux, on pioche une carte !
- Le gagnant est celui qui n'aura plus de carte.
- Chacun son tour, on pose une carte et on ajoute, ou on additionne le nombre indiqué sur la carte (au départ une carte de la pioche est retournée).
- Additionner à son rythme puis pour corser le jeu imposer un temps de réponse plus rapide.
- Les habillés (valets, dames et rois en français ou jack, queen, king en anglais) valent le nombre : 0  
4 familles : cœur, pique, trèfle et carreau

		
		
<p style="text-align: center;"><b>Valet de coeur</b> <b>Jack</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>Dame de pique</b> <b>Queen</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>Roi de trèfle</b> <b>King</b></p>



As de carreau

VALEUR 1



VALEUR 2 ou 3 ou 4

VALEUR 5 ou 6 ou 7

VALEUR 8 ou 9 ou 10